

પરિશિષ્ટ - A

રચનાત્મક મૂલ્યાંકન

ધોરણ અને વર્ગ :-

4

વિષય :-

ગણિત

સત્ર :-

દ્વિતીય

વર્ષ :-

2024-'25

અભ્યાસક્રમ પ્રમાણે પ્રતિનિધિત્વરૂપ હેતુઓ (મહત્તમ :- ૨૦)

ક્રમ	વિદ્યાર્થીનું નામ	ગાડુ અને પૈડા		અડધુ અને પા		પેટન ની રમત	ઘડિયા અને ભાગાકાર	કેટલુ ભારે કેટલુ હલકુ		ખેતર અને વાડ		સ્માર્ટ ચાર્ટ	વ્યવહારુ ગણિત		√	?	x	40 માંથી મેળવેલ ગુણ																				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13					14	15	16	17	18	19	20													
		વર્તુળનું કેન્દ્ર ત્રિજ્યા અને વ્યાસ વિશે સમજે છે	વર્તુળ આધારે ડિઝાઇન દોરે	આસપાસ જોવા મળતી વર્તુળાકાર વસ્તુઓ જાણે	આકારો વસ્તુઓના ૧/૨, ૧/૪ અને ૩/૪ ભાગ સમજે	ભાગ આધારિત વ્યવહારુ કોચડા ઉકેલે	રૂપિયા પૈસા વજન ના ભાગ આધારિત કોચડા	આજુબાજુમાં દેખાતી પેટન સમજી અને આગળ વધારે	વિવિધ આકારો ની સંખ્યાત્મક પેટન તેમજ મુળાકારો ની પેટન	ઘડિયા સમજે અને બનાવે	ઘડિયા અને ભાગાકાર આધારિત વ્યવહારુ કોચડા ઉકેલે	વજન ના નાના મોટા એકમો સમજે અને રૂપાંતર કરે	સાદા ત્રાજવાની મદદથી હલકી ભારે વસ્તુઓ નક્કી કરે	વજન અને રૂપિયા પૈસા ના આંતરસબંધો ધરાવતા વ્યવહારુ	સાદી ભૌમિતિક આકૃતિઓ ની પરિમિત શોધી શકે	ક્ષેત્રફળ નો ખ્યાલ સમજે	પરિમિતિ અને ક્ષેત્રફળ આધારિત સાદા કોચડા ઉકેલે	સંગ્રહિત માહિતી નું અર્થઘટન કરે	માહિતી નું કોષ્ટક બનાવે અને આલેખમાં દર્શાવી શકે	સરવાળા - બાદબાકીને લગતા વ્યવહારુ કોચડા ઉકેલી શકે.	ગુણાકાર - ભાગાકારને લગતા વ્યવહારુ કોચડા ઉકેલી શકે.																	

સત્રાંતે વિદ્યાર્થીઓએ મેળવેલ જે તે નિશાનીઓની સંખ્યા